

PROGETTO “Scacchi: Gioco per crescere!”

Finalità

Il progetto propone agli alunni l'utilizzo degli scacchi come strategia didattica attraverso la quale si può favorire l'acquisizione, di atteggiamenti utili alla loro formazione.

Obiettivi

Il gioco degli scacchi permette di ottenere il potenziamento delle seguenti capacità, necessarie agli apprendimenti curricolari, alla socializzazione e integrazione degli alunni:

sviluppo intellettuale: potenziamento delle capacità di attenzione, concentrazione, riflessione, logica, analisi, sintesi, astrazione, intuizione, deduzione, memorizzazione, immaginazione, creatività.

formazione del carattere: migliorare le capacità di autocontrollo, aiutare la formazione di una coscienza autocritica. Stimolare la fiducia in sé stessi, il senso di responsabilità e la maturazione generale.

formazione della coscienza sociale: consapevolezza e superamento dei propri limiti attraverso il confronto, riconoscimento delle capacità individuali e di quelle altrui, accettazione di punti di vista diversi, rispetto delle regole, acquisizione di comportamenti eticamente corretti.

Contenuti

Ogni lezione prevede una parte teorica ed una parte pratica, con esercizi e “gioco guidato”.

Il programma di massima è il seguente:

Nozioni di base:

- Introduzione agli scacchi: la scacchiera e il movimento dei pezzi
- Scacchi: storia e leggenda
- La presa, lo scacco e lo scacco matto, semplici esempi
- L' “arrocco” e la “presa en passant”
- La notazione algebrica
- La partita: primi approcci (il “matto del barbiere”- il “matto di Légal”)
- Matti elementary

Modalità

Si partirà dagli elementi base giungendo allo sviluppo del gioco con gradualità tenendo conto dell'età degli alunni.

Per insegnare le regole principali saranno usate anche tecniche di affabulazione e si coinvolgeranno gli alunni più piccoli attraverso movimenti e giochi su una “scacchiera pavimentale” (psicomotricità su scacchiera gigante).

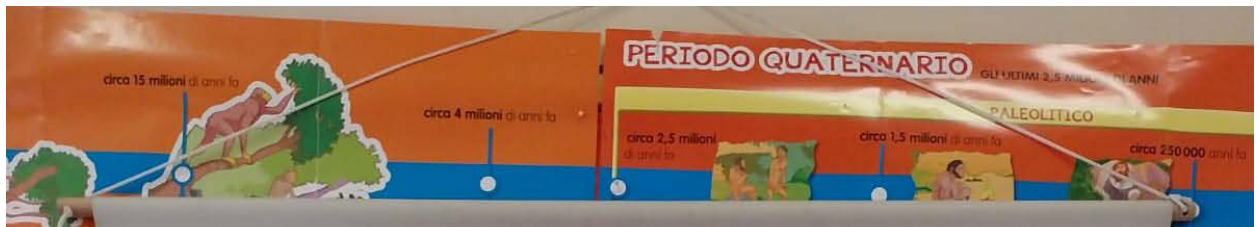
Durante il corso saranno proposti agli allievi degli esercizi di “problem solving” per verificare le conoscenze acquisite.

Verifica finale

A conclusione del corso si potrà organizzare un piccolo torneo a squadre tra i partecipanti per verificare le abilità acquisite.

Materiale

Per lo svolgimento sia dei corsi che dei tornei, saranno messi a disposizione dei partecipanti i materiali necessari (esempio per un corso base: 1 scacchiera magnetica murale, 12 scacchiere, 12 giochi di scacchi, 12 orologi da torneo).



tra
ie
lo di

Neanderthal
ca e di frutti
utensili
elaborati e,
fo
le pelli
dumenti
opri morti

