

Liceo scientifico

Il percorso del liceo scientifico approfondisce il nesso tra scienza e tradizione umanistica, favorendo l'acquisizione delle conoscenze e dei metodi propri della matematica e delle scienze sperimentali. Fornisce allo studente le conoscenze, le abilità e le competenze necessarie per seguire lo sviluppo della ricerca scientifica e tecnologica e per individuare le interazioni tra le diverse forme di sapere, assicurando la padronanza dei linguaggi, delle tecniche e delle metodologie relative. I laboratori sono parte della didattica.

Tabella 1: Quadro orario del liceo scientifico

Attività ed insegnamenti	1° biennio		2° biennio		5° anno
	1	2	3	4	5
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua e cultura latina	3	3	3	3	
Lingua e cultura straniera 3	3	3	3	3	
Storia e Geografia	3	3			
Storia			2	2	2
Filosofia			3	3	3
Matematica (con Informatica al primo biennio)	5	5	4	4	4
Fisica	2	2	3	3	3
Scienze naturali (Biologia, Chimica, Scienze della Terra)	2	2	3	3	3
Disegno e storia dell'arte	2	2	2	2	2
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione cattolica o Attività alternative	1	1	1	1	1
Totale	27	27	30	30	30

Proposta del Liceo Galilei:

- Potenziamento dell'insegnamento dell'inglese

La proposta prevede, nelle classi del biennio su 6 giorni, un'ora aggiuntiva settimanale di lingua inglese. Ciò comporterà l'aumento delle ore settimanali da 27 a 28.

Liceo scientifico - Potenziamento dell'insegnamento della matematica

Si tratta di un liceo scientifico potenziato di 165 ore di matematica nel quinquennio. Mira a migliorare le competenze matematiche degli allievi attraverso un approccio laboratoriale. L'aumento d'orario non aggiunge contenuti al programma ministeriale, ma intende stimolare la curiosità verso la matematica e la cultura scientifica in un'ottica interdisciplinare che si avvale di metodologie specifiche.

Classe	1	2	3	4	5
Matematica (con Informatica)	6*	6*	5**	5**	5**

*Anziché fare 1 ora in più a settimana, si prevedono 2 ore in più **alla mattina** ogni 15 giorni

Anziché fare 1 ora in più a settimana, si prevede un rientro **pomeridiano di 2 ore ogni 15 giorni

Il Dipartimento di Matematica dell'Università di Verona è parte attiva del potenziamento e s'impegna a collaborare nella progettazione e realizzazione delle iniziative didattiche, anche con lezioni in compresenza; agli studenti diplomati saranno riconosciuti 3 crediti universitari una volta iscritti al corso di laurea in Matematica.

Liceo scientifico - opzione Scienze applicate

L'opzione scientifico-tecnologica asseconda le vocazioni degli studenti interessati ad acquisire competenze particolarmente avanzate negli studi afferenti alla cultura scientifico-tecnologica, con particolare riferimento alle scienze matematiche, fisiche, chimiche, biologiche e all'informatica. Sarà dato ampio spazio alla didattica laboratoriale.

Tabella 2: Quadro orario del Liceo scientifico - opzione Scienze applicate

Attività ed insegnamenti	1° biennio		2° biennio		5° anno
	1	2	3	4	5
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua e cultura straniera	3	3	3	3	3
Storia e Geografia	3	3			
Storia			2	2	2
Filosofia			2	2	2
Matematica	5	4	4	4	4
Informatica	2	2	2	2	2
Fisica	2	2	3	3	3
Scienze naturali (Biologia, Chimica, Scienze della Terra)	3	4	5	5	5
Disegno e storia dell'arte	2	2	2	2	2
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione cattolica o Attività alternative	1	1	1	1	1
Totale	27	27	30	30	30

Liceo linguistico

Il percorso del liceo linguistico approfondisce le conoscenze, le abilità e le competenze necessarie per acquisire la padronanza comunicativa di tre lingue, oltre l'italiano, e di rapportarsi in forma critica e dialettica alle altre culture. Il laboratorio linguistico e gli altri del liceo sono parte della didattica.

Tabella 3: Quadro orario del Liceo linguistico

Attività ed insegnamenti	1° biennio		2° biennio		5° anno
	1	2	3	4	5
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua latina	2	2			
Lingua e cultura straniera 1*	4	4	3	3	3
Lingua e cultura straniera 2*	3	3	4	4	4
Lingua e cultura straniera 3*	3	3	4	4	4
Storia e Geografia	3	3			
Storia			2	2	2
Filosofia			2	2	2
Matematica (con Informatica al primo biennio)	3	3	2	2	2
Fisica			2	2	2
Scienze naturali (Biologia, Chimica, Scienze della Terra)	2	2	2	2	2
Storia dell'arte			2	2	2
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione cattolica o Attività alternative	1	1	1	1	1
Totale	27	27	30	30	30

* E' compresa un'ora settimanale di conversazione in compresenza con il docente di madrelingua

Proposte del Liceo Galilei:

- **Potenziamento della lingua inglese nel biennio (classi su 6 giorni)**

L'ora aggiuntiva di conversazione è tenuta soltanto dal docente di madrelingua. Le ore settimanali di inglese saranno quindi 5 in totale. L'orario di lezione sarà di 28 ore.

- **EsaBac**

Per quanti scelgono la lingua francese, dalla classe terza inizia il percorso per il conseguimento del doppio diploma italo-francese (esame di Stato + Baccalauréat). Maggiori informazioni sul sito del Liceo, alla voce "EsaBac".

Liceo scientifico - Sezione ad indirizzo Sportivo

L'indirizzo sportivo è volto all'approfondimento delle scienze motorie e sportive senza trascurare l'acquisizione delle conoscenze e dei metodi propri delle scienze matematiche, fisiche e naturali nonché dell'economia e del diritto. Guida lo studente a sviluppare le interazioni tra le diverse forme del sapere, l'attività motoria e sportiva e la cultura propria dello sport. Assicura la padronanza dei linguaggi, delle tecniche e delle metodologie proprie di ogni disciplina.

Tabella 4: Quadro orario del Liceo scientifico - Indirizzo ad indirizzo sportivo

Attività ed insegnamenti	1° biennio		2° biennio		5° anno
	1	2	3	4	5
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua e cultura straniera	3	3	3	3	3
Storia e Geografia	3	3			
Storia			2	2	2
Filosofia			2	2	2
Matematica (con Informatica al primo biennio)	5	5	4	4	4
Fisica	2	2	3	3	3
Scienze naturali (Biologia, Chimica, Scienze della Terra)	3	3	3	3	3
Diritto ed economia dello sport			3	3	3
Scienze motorie e sportive	3	3	3	3	3
Discipline sportive	3	3	2	2	2
Religione cattolica o Attività alternative	1	1	1	1	1
Totale	27	27	30	30	30